

# KDDI スマホ・ケータイ安全教室

初中級



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

みなさん、こんにちは。

KDDIスマホ・ケータイ安全教室の〇〇です。

今日は、スマートフォンやケータイ電話の使い方について、皆さんと一緒に考えていきたいと思います。

# スマホ・ケータイは とてもべんり!!!



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

スマホやケータイは、通話、メール、インターネット、ゲーム、カメラなど、たくさん機能が  
あって、とっても便利で、いろいろ楽しいことができますよね。

スマホの一番の特徴は、なんだと思いますか？

常にインターネットに繋がっているということです。皆さんもインターネットをよく使っているのではないでしょうか。

# インターネットは



学校で

おうちで

インターネットを使った  
じゅぎょう べんきょう しゅくだい  
授業や勉強・宿題など

み ちか  
**身近なもの**

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

インターネットを利用しながら授業をしたり、宿題をしたり、インターネットが身近なものになっているかと思います。

# つか ちゅう い 使い方には注意!

トラブルに巻きこまれるかも…

一生きえない  
**きず** になることも



トラブルを知って  
つか  
よりよい使い方を考えよう

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

その一方で、使い方を間違えると大きなトラブルに巻き込まれたり、一生消えない傷を残してしまうこともあります。

ですから、上手に賢く、使いこなしていく必要があります。

今日は、トラブルに巻き込まれることなく、身近になってきたインターネットを賢く使いこなしていくために、

皆さんと同年代の人たちに実際に起きたトラブル、これを基にした動画を3本用意してきました。

どんなトラブルがあるのか、そして、どういう使い方をするといいのかを一緒に考えていきましょう。

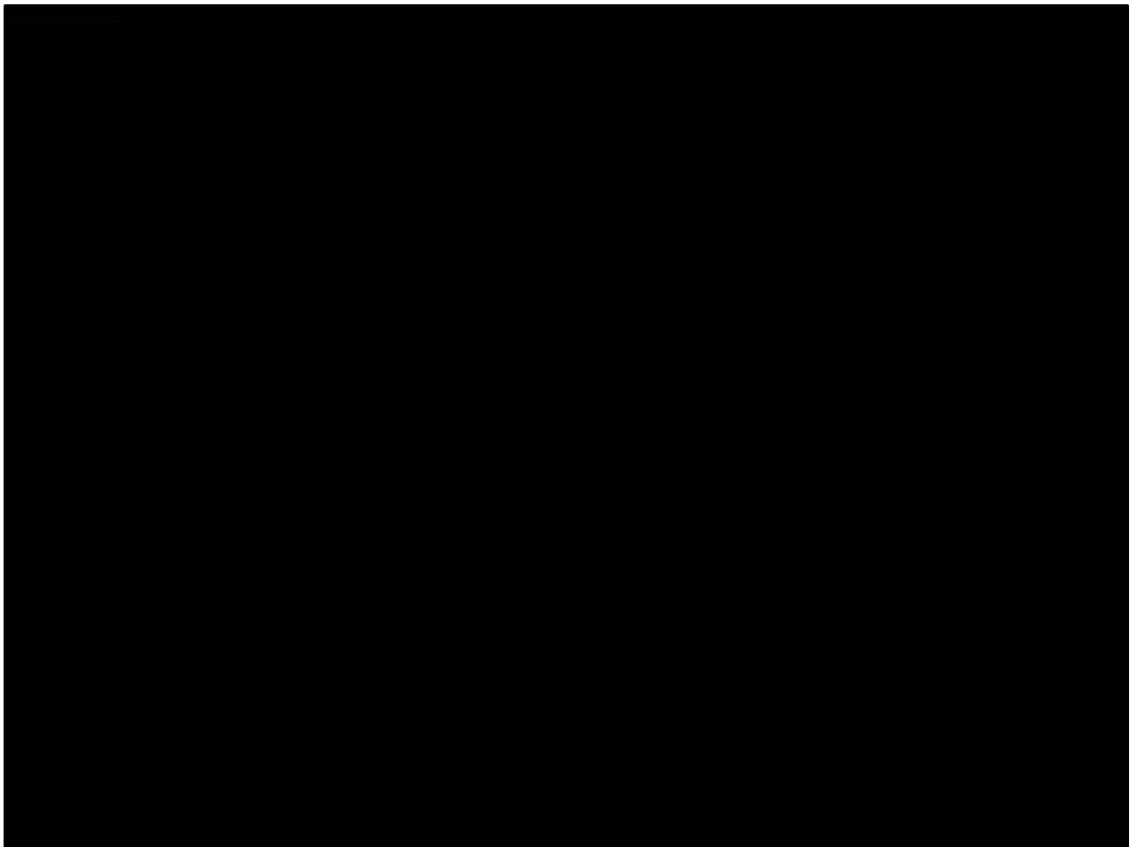
# なんで来るの？

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

では、最初の動画です。

何が問題か考えながらみていきましょう。

動画には、インターネットに繋がるものの中の代表として「スマホ」がでてきます。パソコンやタブレット、ゲーム機や音楽プレイヤーも、同じものと思ってみてくださいね。



# 登場人物



えみ子



ユキ



一郎



タツヤ

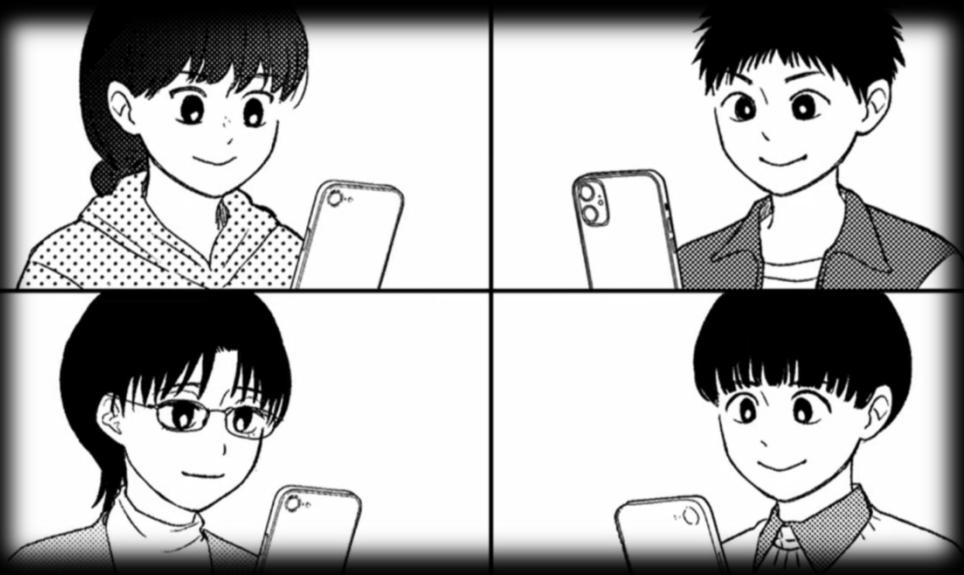
Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

はい、いかがでしたか？友だちの間でケンカになってしまいましたね。

※振り返りの後に、発表する時間を設けるので、ここでは考える時間は無しです。

ふりかえり

# みんなで映画へ



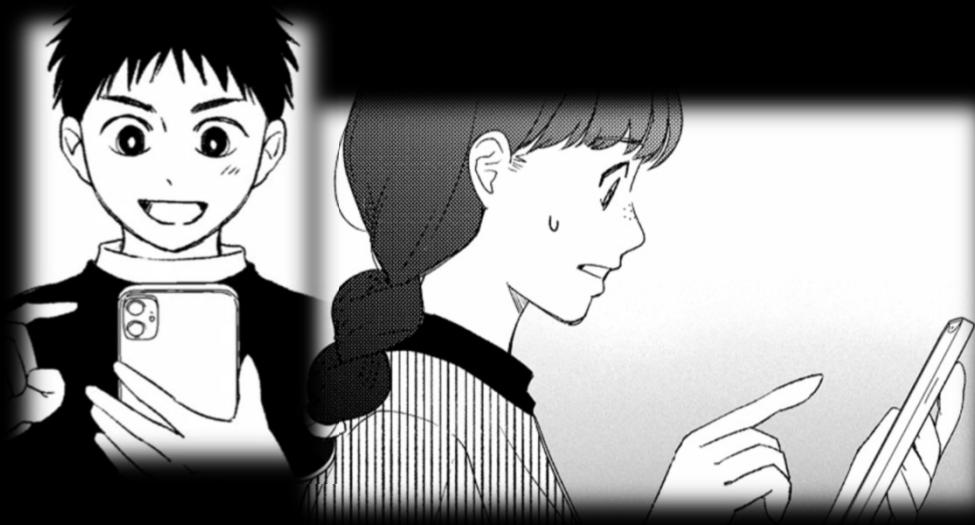
Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

まずは動画の振り返りをしていきましょう。

友だち4人は、テストが終わったら、みんなで映画を観に行こうと話をしていましたね。

ふりかえり

ところが…



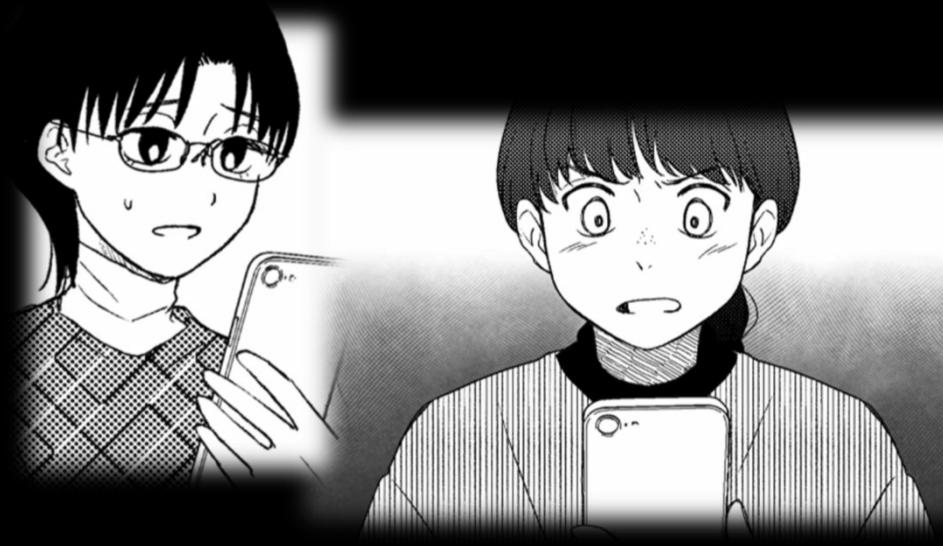
Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

映画館までどういう手段で行くのか気になった一郎が、「なんで来るの？」とえみ子に送ります。

えみ子は悲しくなり、「行かない」と答えましたね。そうしたところ、

ふりかえり

ところが…



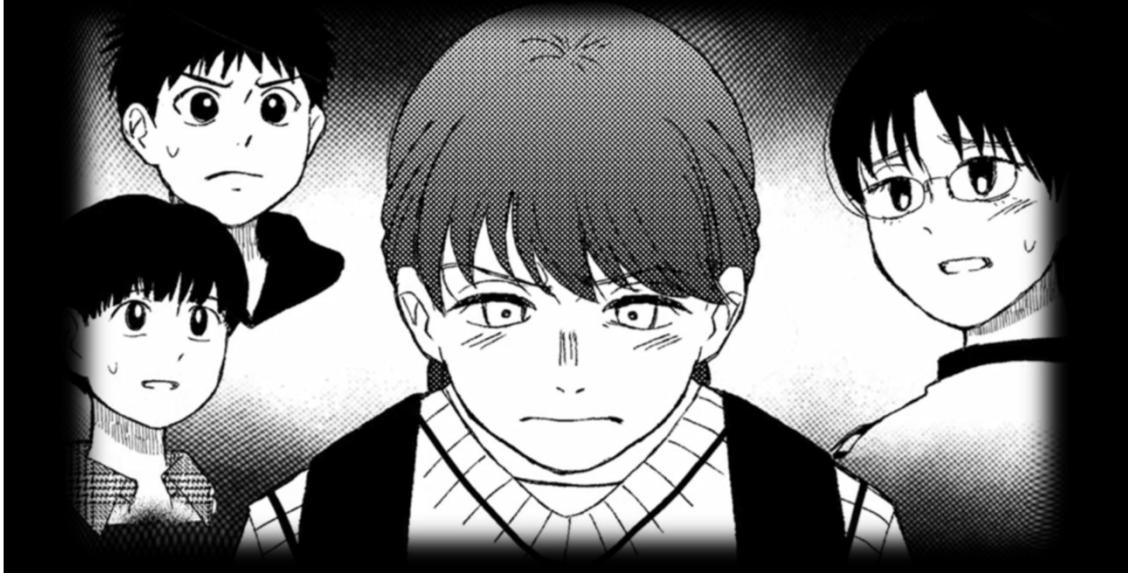
友だちじゃない 怒り

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ユキから「友だちじゃない」という文字が送られてきます。  
それをみたえみ子は怒ってしまいましたね。

ふりかえり

ケンカに…



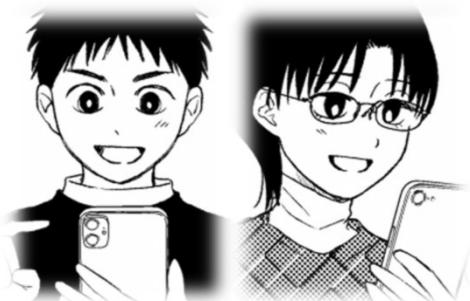
Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

次の日学校でも  
えみ子がなぜ映画へ行かないといったのか、どうして怒っているのか分からず、  
友だちとえみ子との仲は戻らないままでしたね。

# ケンカになった原因



えみ子



一郎とユキ

どうして  
ケンカになったのかな？

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

さあ、皆さんのはなぜケンカになってしまった考えてみたいと思います。

ケンカになった理由はなぜでしょうか。時間を取りますので、話をしてみてください(20秒ほど)

※活発な意見が出ていない場合は、ケンカになった文字を特定してもらう

(声を拾う)

そう、皆さんのが考えてくれた通り、「なんで来るの？」と「友だちじゃない」という文字がケンカの原因でしたね。

# ケンカになった文字

なんで  
来るの？

どんな方法で来るの？  
かん違い → 来ないで！



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ではまず「なんで来るの？」という文字について考えてみましょう。

友だちは、映画館への交通手段の会話をしていました。

えみ子は、会話から少し遅れたので、すべてのメッセージの確認をしていません。ですから、映画館までの交通手段を聞かれているとは気がつきませんでしたね。

そのため、えみ子にとっては「なんで来るんだよ！ 来ないで！」と言われたと思い、悲しく感じてしまいましたね。

# ケンカになった文字

なんで  
来るの？

どんな方法で来るの？  
かん違い → 来ないで！

友だち  
じゃない

友だちだよね  
かん違い → 友だちなんか  
じゃない



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

そして「友だちじゃない」という文字は、  
行かないと言ったえみ子に、友だちは「一緒に行こう、友だちだよね」という気持ちで「  
友だちじゃない」と書きましたが、  
えみ子は「来ないで！」と言われたと思っているので、友だちなんかじゃないと否定され  
たと勘違いしてしまいましたね。

# ケンカになった言葉

なんで

どんな方法で来るの？

とらえ方がちがってしまう  
こともある

又にう  
じやない

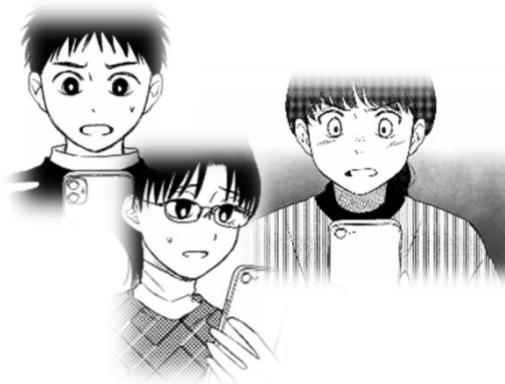
かん違い

→ 友だちなんか  
じやない

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

このように文字だけだと、受け取った相手によって捉え方が違ってしまう場合があるんです。

# 文字のやり取り



ちょくせつ  
**直接**

顔を合わせない

ちが

**かん違いしやすい**

## ケンカになることも

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

チャット等でのやり取りは、直接顔を合わせません。

そのため会って話せば、表情や声のトーン、身振り手振りなどで自然と伝わる気持ちや相手の状況が文字だけでは伝わらず、今回の動画のようにケンカになってしまうことも珍しくありません。

ですから、文字でのやり取りは、伝わり方が違うということを、送る側も受け取る側も気を付けながら、やり取りしなければいけません。

今回の動画は、一郎とユキは、送る文字に注意が必要でした。

また、えみ子もすぐに怒るのではなく「こんなことを一郎やユキがいうかな？」と確かめてみる必要がありましたね。

それでは、一郎、ユキが送った文字について、皆さんに考えてみてもらいたいと思います。

## 文字のやり取り



なんで~~来る~~の？



友だち~~じゃない~~

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

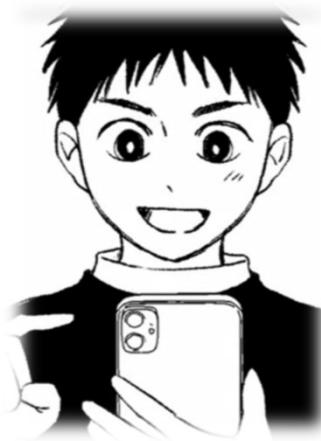
一郎とユキが伝えた「なんで来るの？」と「友だちじゃない」に代わる言葉を、みんなに考えてほしいと思います。

どんな言葉が良いでしょうか。20秒ほど時間をとりますので、正しく伝わる言葉を考えてみてください。

(何人かに発表をしてもらう)

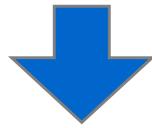
たくさん考えててくれて、ありがとうございます。

## 文字のやり取り



なんで来るの？

たとえば



どんな方法で  
映画館に行くの？

自転車で行くの？

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

皆さんに考えててくれたように

なんで来るの？の文字であれば

例えば、

「どんな方法で映画館まで行くの？」や「えみ子は自転車で行くの？」と具体的な手段を入れると誤解されにくくなります。

## 文字のやり取り



友だちじゃない  
たとえば



友だちだよ  
いっしょに行こう

友だちでしょ 😊

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

「友だちじゃない」の文字は、

例えば、

文字に「友だちだよね」と肯定的な表現を使う、絵文字などを加えると、気持ちが正しく伝わるのではないかでしょうか。



## トラブルをふせぐポイント

- ・相手の気持ちを想像する
- ・立ち止まって考える

# 思いやりを わすれずに

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

このようなトラブルにならないためのポイントです。

まずは相手の気持ちを想像することです。

書きこむときには、「相手はどう思うかな?」、読むときは、「どんな意味で送ったのかな?」と考えながらやり取りすることです。

そして、あれ?おかしいなと思ったら、すぐに怒ったりするのではなく、一歩立ち止まって、冷静になって相手と話をしてみるのも一つの方法です。

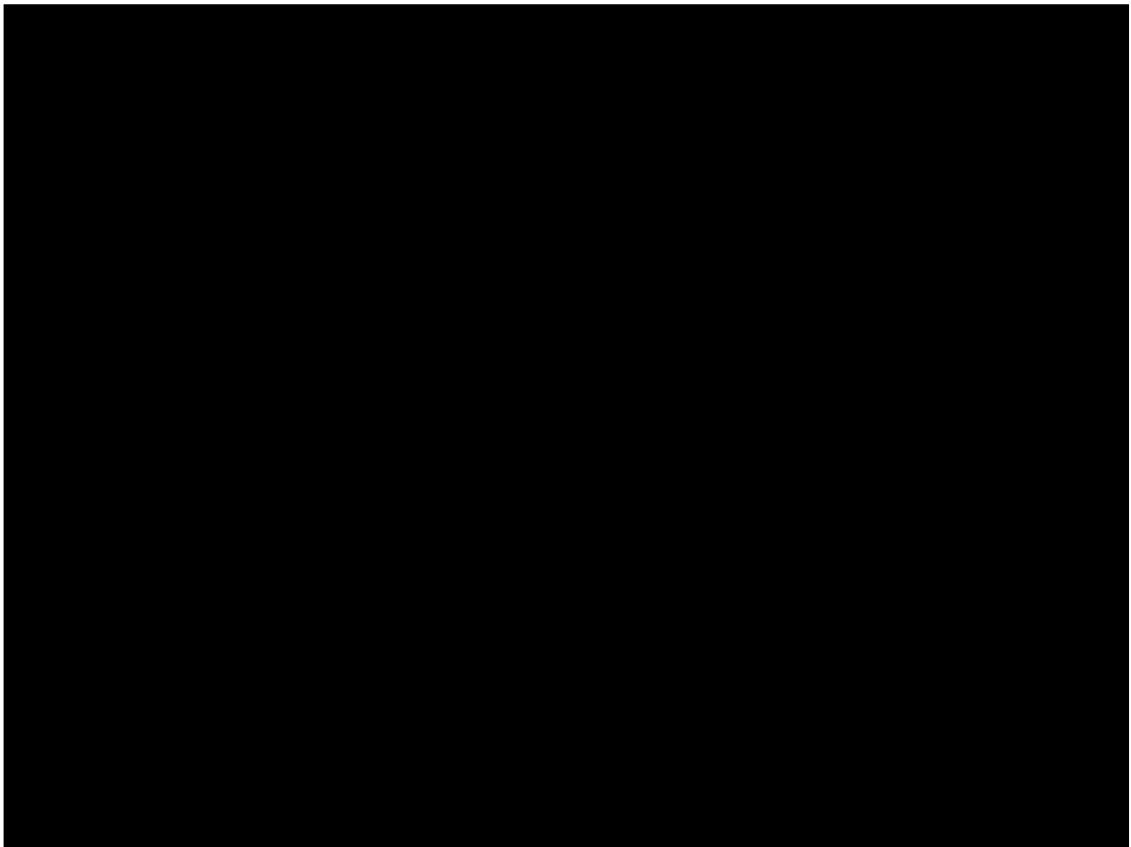
スマホやタブレットでのやり取りも、普段の生活でのやり取りも同じですね。思いやりの気持ちを忘れずに行動しましょう。

むちゅう

# 夢中になつて

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

では、2つ目の動画を見ていきましょう。  
何が問題でどういう使い方をするとよいか、考えながら見てください。



何が  
問題だった  
でしょう？



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

はい、いかがでしたか？

いったい何が問題で、こんなことになってしまったのでしょうか？

少しだけ、近くの人と、話してみてください。

(約20秒フリータイム)

# 登場人物



エミ

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

(子供たちが考えている間、このスライドを表示しておいてください)

<発言できる場合>何人かに答えてもらう

ふりかえり

# ほしかったスマホ



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

では、振り返ってみましょう。

エミは、ずっと欲しかったスマホを買ってもらいました。大喜びで早速、使い始めましたね。

ふりかえり

# どんどん夢中に

むちゅう



2万回視聴1日前  
新着



お前たちへ物申す  
マッスルファイター  
9,612回視聴5時間前  
新着



話題のカップラーメン実食  
デブ山TV  
232万回視聴3日前  
新着



【確認必須】  
人生が変わるおすすめ映画TOP3  
27万回再生 2日前  
新着



どう が  
**動画**

**SNS**

どう  
**投こう**

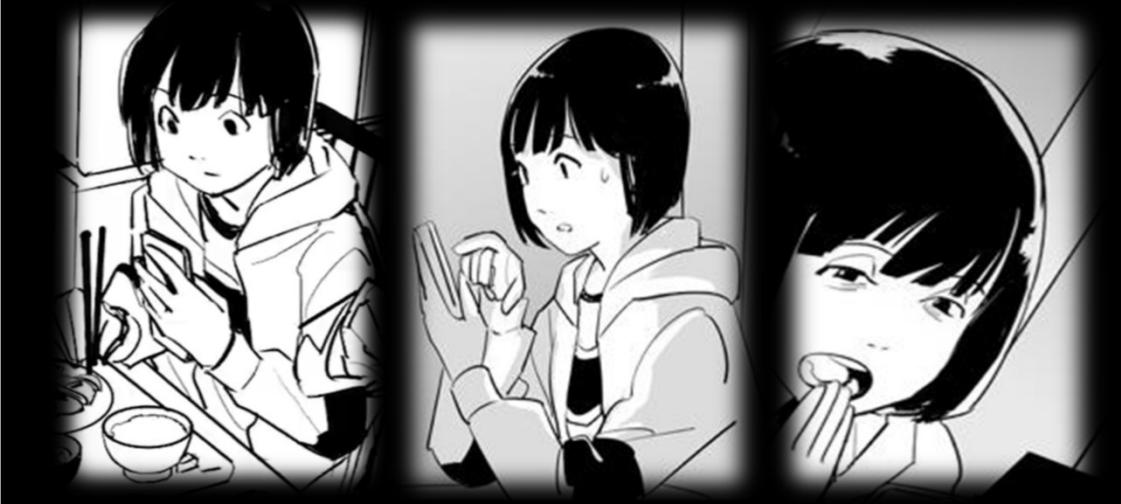
Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

はじめは動画をみたり、SNSをしたり、友だちの投稿を見たりと、楽しんでいましたが、どんどん夢中になっていきましたね。

そして、

ふりかえり

ネットにハマる



自分でやめられない

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ご飯の時もスマホが気になり、宿題のことを気にしながら、夜中までやり続けるなど、止められなくなっていましたね。

ふりかえり

その結果…



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

そんな生活が続いた結果、エミの生活は一変。

いつも寝不足で、授業中は寝てしまう。

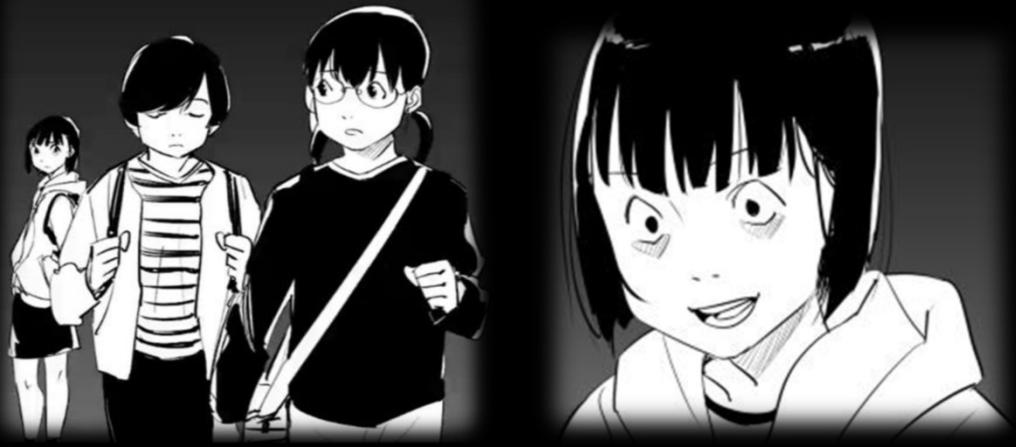
学校の成績は落ちる。

そして、イライラして怒りっぽくなってしまっていきました。

友だちからも、「感じ悪い」「イライラしている」など陰口を言われていましたね。

ふりかえり

けっか  
その結果・・・



い ぞん  
ネットへの依存?!

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ユキは、自分はスマホへ依存しているのではなかと思いながらも  
「まあ、いつか…」と、ベットの中でもスマホを見続けていましたね‥

## ネットでのやり取りは…



## やり続けたくなる仕組み

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

インターネットにはたくさんの情報があります。

そしてサービスを運営している人たちは、利用している人たちがやり続けたくなるような仕組みを用意しています。

SNSでは次々と友達の情報が入ってきますし、ニュースや広告などでは、その人が見た情報をもとに「興味のある情報」を掲載したりします。

長時間サービスを使ってもらうための工夫「やり続けたくなる仕組み」を考えているんですね。

# じょうず おすすめ上手



おすすめ!



おすすめ!



おすすめ!



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

そしてもっと夢中になりやすいのが「動画」です。例えばYouTube、TikTokなど聞いたこと、見たことある人がいるかと思います。

一つの動画をみると、その動画を見た人が興味を持ちそうな動画を次々におすすめしてくれる機能があります。

面白うなので見るのはとても楽しいですが、何も考えずにみていると、どんどん時間がたってしまい、大変なことになります。

## ネットへの依存

夢中になって → やめられない

勉強おろそか → 成績さがる

夜中でも  
やりつづける → 昼夜ぎやくてん

### 生活がむずかしくなる

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

夢中になりやすいネットの利用を、ルールのないままに使い続けたらどうなるでしょうか。

自分の意志でコントロールできない状態「ネットへの依存」になってしまふかもしれません。

ネットへの依存がひどくなると、「夢中になって、自分の意志でやめられない」「成績も下がる」「昼と夜が逆転する」など日常生活を送ることが難しくなってしまいます。

せっかく便利で楽しいスマホの時間も夢中になりすぎて、日常生活が送れなくなってしまってはもったいないですよね。

## ネット依存度チェック

- ① ネットに夢中になっていると感じる？
- ② 長時間、ネットしなければ満足できない？
- ③ 時間をへらそうとして失敗したことがある？
- ④ 時間をへらそうとするとイライラを感じる？
- ⑤ 思っていたより長時間ネットをしてしまう？
- ⑥ ネットで人間関係が悪くなったことがある？
- ⑦ 熱中しすぎをかくすため、家族や先生にウソ？
- ⑧ 不安などからにげるために、ネットを使う？

インターネット夢中度アンケート（独立行政法人久里浜医療センター）を竹内教授監修のもと文章を簡略化

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ネットへの依存の可能性をチェックできる項目、このようなものがあります。

皆さん自身の依存度をチェックしてもらいたいと思います。今日は8つの中の5つの項目をやってみましょう。

## いくつあてはまる？

- ネットに夢中になつてるとかんじる？
- 長時間、ネットしなければ満足できない？
- 時間をへらそうとして失敗したことがある？
- ネットで人間関係がわるくなつたことがある？
- 热中しすぎをかくすため、家族や先生にウソ？

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

私が読み上げますので、いくつあてはまるか心の中で数えてみてください。

(一つずつ読み上げる)

いかがでしたか？

## いくつあてはまる？

- ネットに夢中になっているとかんじる？
- 長時間、ネットしなければ満足できない？
- 時間をへらそうとして失敗したことがある？
- ネットで人間関係がわるくなったことがある？
- 热中しすぎをかくすため、家族や先生にウソ？

いぞん かのうせい  
3つ以上 依存の可能性  
2つ以上 要注意かも  
ようちゅうい

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

3つ以上ある人は、ネット依存の可能性があるかもしれません。

2つ以上でも要注意ですよ。

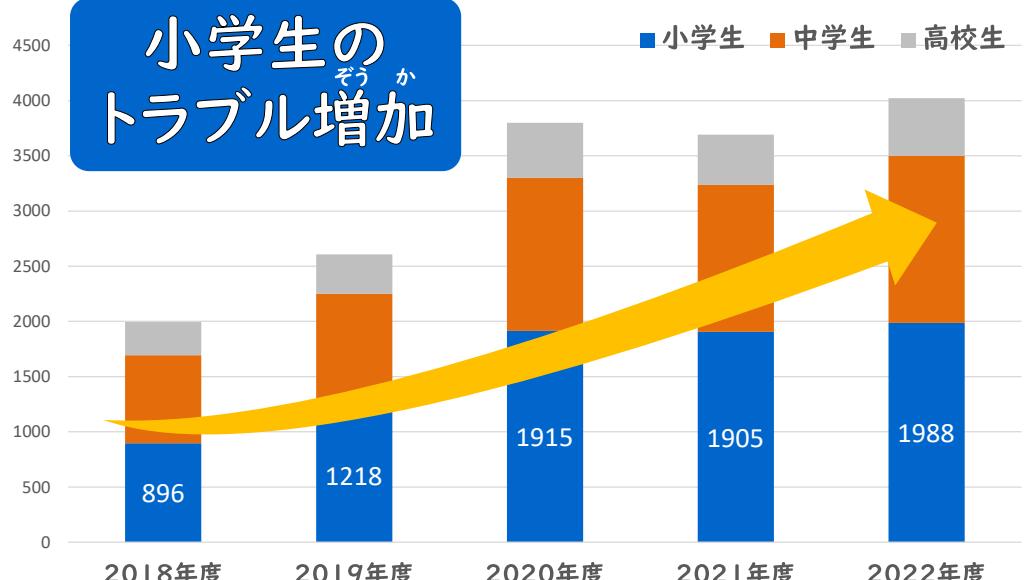
今回の動画ではネットへの依存でしたが、ゲームへの依存は、「ゲーム障害」として病気と認定され、特に大きな問題になっています。

海外ではゲームのやりすぎで、亡くなってしまった人もでているくらいです。

そしてオンラインゲームなど、ネット上でお金を使う「課金」の相談件数も増えています。

# オンラインゲームでの課金トラブル

か きん



PIO-NETにみるオンラインゲームに関する相談のうち、契約当事者が小学生・中学生・高校生の相談件数

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

これはオンラインゲームでの課金について、国民生活センターへ小中高校生の保護者の方から、相談が寄せられた件数です。

5年で倍増し、相談件数の約半分が皆さんと同じ小学生です。

1人当たりの課金(の契約)額も平均で約33万円(2022年度)で、かつ、100万円を超えるケースも少なくないそうです。

使い方には十分に注意しなければいけませんね。

(参考)

・子どものオンラインゲーム 無断課金につながるあぶない場面に注意!!

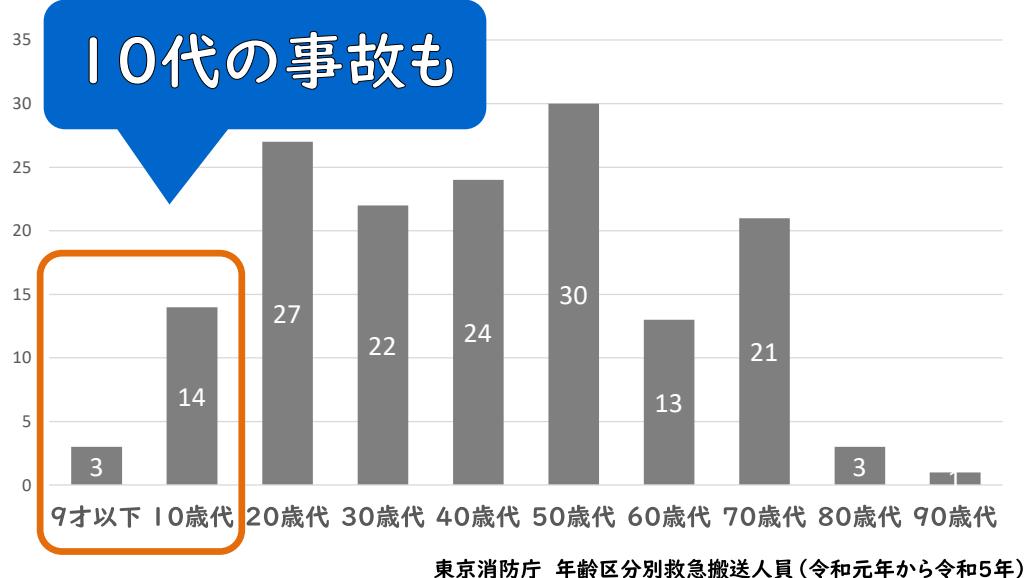
[https://www.kokusen.go.jp/pdf/n-20240313\\_1.pdf](https://www.kokusen.go.jp/pdf/n-20240313_1.pdf)

・子どものゲーム課金で高額請求、取り消しは可能? 23万円の返金を求めた事例から考える(東京新聞)

<https://sukusuku.tokyo-np.co.jp/education/78750/>

# 危険な「ながらスマホ」

## ■ 東京消防庁管内でのながらスマホに係る事故での救急搬送人員



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

また夢中になりすぎて、スマホを見ながら道を歩いたり、自転車に乗ったりしていませんか？子どもたちだけではなく大人もいますよね。

ながらスマホといって大変危険です。

これは、東京消防庁が過去5年間での、「ながらスマホ」に係る事故の年齢別のグラフです。

10代以下では17人が搬送されています。これが全国だともっと多いのではないでしょうか。

手に持っているものを見ながら歩いていると、手元以外がぜんぜん見えなくなってしまいます。

そうすると、階段でころんでしまったり、人や自転車や自動車にぶつかってしまったりして、とてもあぶないです。

昨年（24年）11月には法律が変わり、ながらスマホをしている人の罰則が厳しくなっています。

どうしても外でスマホを使わなければならないときは、周りの人の迷惑にならないように、道の端によって、止まってから使うようにしましょう。

（参考）

・東京消防庁 歩きスマホ等に係る事故に注意！

<https://www.tfd.metro.tokyo.lg.jp/lfe/nichijo/mobile.html>

- ・令和6年11月1日道路交通法改定(ながらスマホ、酒気帯び運転への新たな罰則整備)

<https://www.npa.go.jp/bureau/traffic/keitai/info.html>

#### <10代の「ながらスマホ」での事故>

- ・スマートフォンを見ながら駅のホーム上を歩行していたところ、踏み外して軌道敷に転落し、腰部を受傷した【10歳代 中等症】

<https://www.tfd.metro.tokyo.lg.jp/lfe/nichijo/mobile.html>

- ・小学5年生が線路に転落

<https://kininal.me/troubles-using-smartphone-while-doing-something/>



## トラブルをふせぐポイント

おうちの人と相談しながら そう だん

ルールを作ろう

ルールをまもう

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

このようなトラブルを防ぐポイントです。まずはおうちの人と相談して、ルールを作りましょう。

例えば、時間のルールなら、宿題を終えてからスマホを利用する、1日の利用時間を決める。

また、利用する場所のルール、たとえば、リビングで利用する、自分の部屋へは持ち込まないといったルールもありますね。

お金のルールなら、ネット課金はしない、などです。

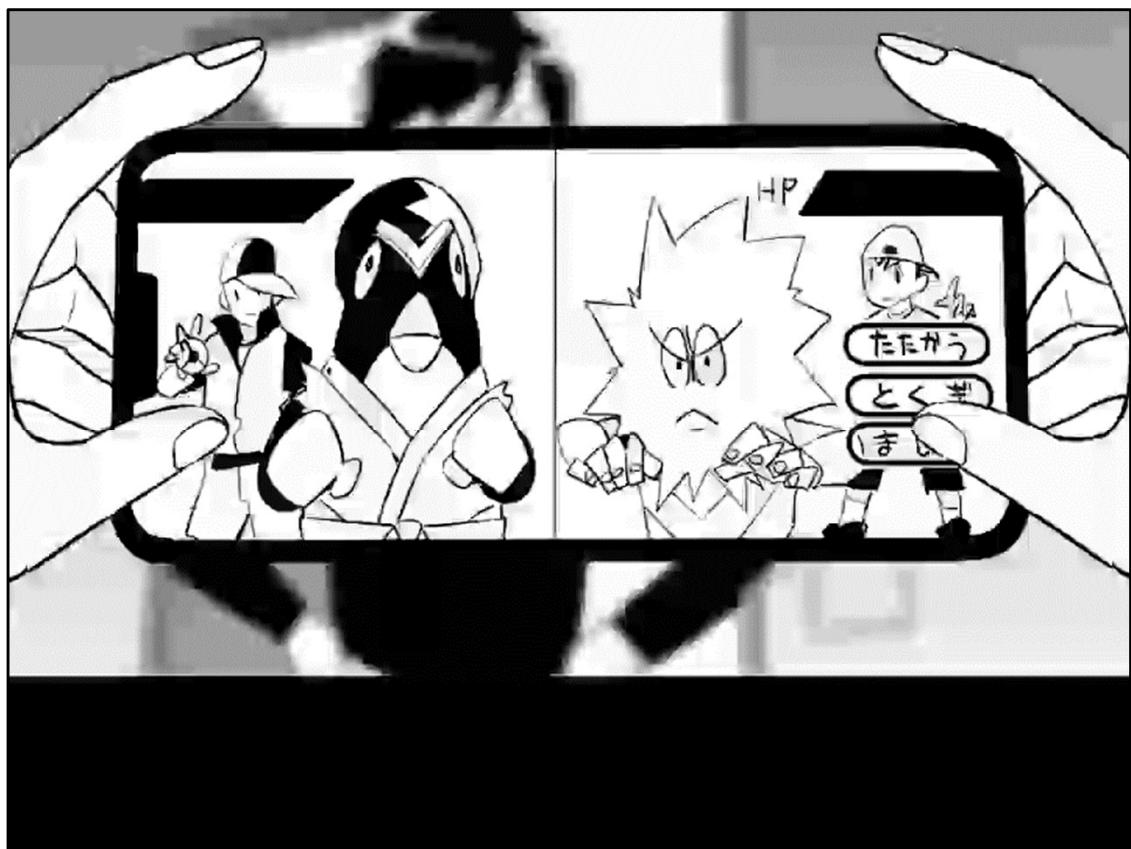
ルールがないと、何も考えずに、ネットが楽しくて、ずっとやり続けてしまうかもしれません。

しっかりとルールを作り、そして、作ったルールをしっかりと守っていきましょう。

# 遊びにおいて…

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

では、次の動画を見ていただきます。  
自分だったらどうするか、考えながら見てみましょう。



何が  
問題だった  
でしょう？



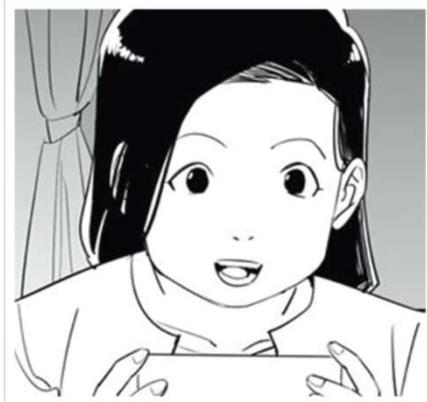
はい、いかがでしたか？

いったい何が問題で、こんなことになってしまったのでしょうか？

少しだけ、近くの人と、話してみてください。

(約20秒フリータイム)

# 登場人物



なおみ  
**直美**

**ケンジ**

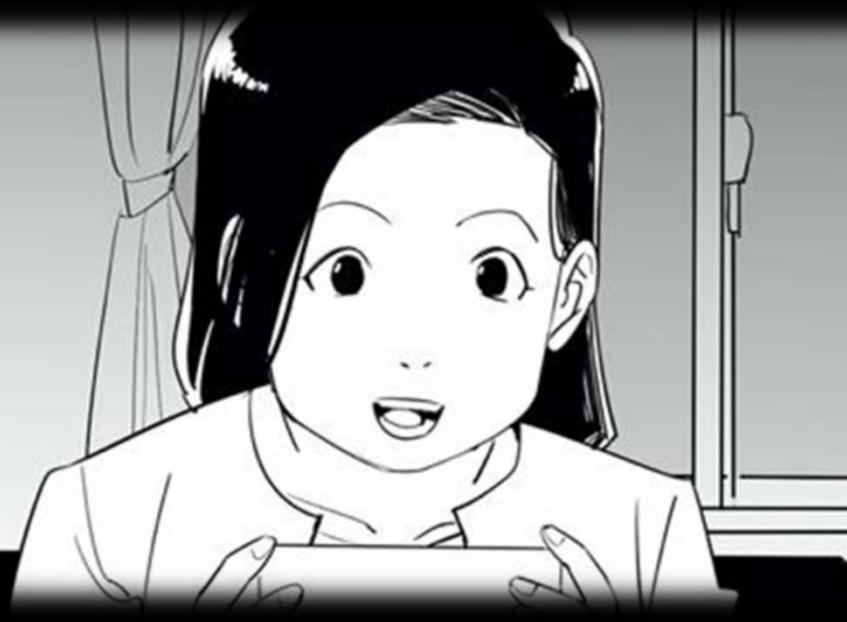
Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

(子供たちが考えている間、このスライドを表示しておいてください)

<発言できる場合>何人かに答えてもらう

ふりかえり

オンラインゲーム



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

では、一緒に振り返ってみましょう。

直美は、オンラインゲームにハマり、お母さんに怒られる始末…。でも「チームケンジ」でのゲームを毎日楽しみに過ごしていましたね。

ふりかえり

ケンジへのあこがれ



Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

直美にとってケンジは憧れの存在。

タワーマンションに住んでいて、お金持ち。何より直美の好きなゲームでは、抜群にうまく、ケンジを頼りにしていましたね。

そこで、直美は

ふりかえり

# ケンジへ相談 そう だん



遊びに  
おいで



自ら会いに

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

お母さんにいつも怒られていることや、家にいたくないことをボイスチャットで相談。  
ケンジは親身に相談に乗ってくれて、家に遊びにおいでと誘われます。

ケンジに憧れ、信頼していた直美は、ゲームの外でも会えることが嬉しくて、自ら会いに行ってしまいましたね。

ふりかえり

ところが…



なにかちがう?!

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ところが、ケンジがご馳走してくれた食事は、期待していた高級料理ではなく、ケンジの家も高層マンションではなかった…

なにか違うと思いながらも、家の中に入ると…

ふりかえり

ところが…



へや  
**部屋にとじこめられる**

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

物が散乱し、汚い状態。

怖くなって帰ろうとすると、優しかったケンジは、豹変。直美を部屋に閉じ込めようとしたね。

何とか直美は逃げることができましたが、このような恐ろしいことが実際に起きています。

## ネットで知り合った人

ネットでやり取りすれば  
友だち？

ネットでのやり取りだけで  
いい人かわかる？

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

皆さんは、「ネットでやり取りすればもう友達」、「ネットでやり取りすればいい人かどうかわかる」  
そんな風に思いますか？

ネットで知り合った人

ネットでやり取りすれば

本当にだいじょうぶ？

いい人かわかる？

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ネットで知り合った人をそこまで信用しても大丈夫でしょうか？

# ネットで知り合った人



とう はつ げん  
**投稿・発言**

せい べつ  
**年齢・性別**

しゃ しん  
**写真・仕事**

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

今回のケンジのように、ネットで知り合った人は、本当はどんな人かわかりません。SNSなどの投稿内容や、ボイスチャットでの発言も、本当のことではないかもしれません。

またSNSだけのやり取りであれば、顔が見えませんので、年齢・性別、写真・仕事など、いくらでも嘘をつくことができてしまいます。

## ネットで知り合った人



どう はつ げん  
**投稿・発言**

せい べつ  
**年齢・性別**

しゃ しん  
**写真・仕事**

しん  
**信じるのはキケン**

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

ですので、ネットで知り合った人を信用するのは大変危険なことです。  
簡単に信用してはいけません。

# トラブルがふえている



あいて しん  
**相手を信じて**

**自ら会いに**

じど  
**自撮り**

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

また実際に、ネットで知り合った人に連れ去られるという事件が発生しています。

知り合った人を信じて、自ら相手に会いに行き、監禁される・帰してもらえない、殺されるという事件や

会いに行かなくても、裸の写真を送らされる自撮り被害も、増えています。

(参考)

・16歳未満の少女を誘拐(25年1月)

<https://www.fnn.jp/articles/-/814478>

・知らない人に「自撮り送った」「会った」が増加 子供のスマホ調査 (24年5月)

<https://www.asahi.com/articles/ASS5730NWS57OXIE01VM.html>

・最年少は8歳、小学生も目立つオンラインゲームでの性犯罪被害…「ボイスチャット」で女性になりすまし接近(24年9月)

<https://www.yomiuri.co.jp/national/20240913-OYT1T50183/>

・SNSのアプリで知り合った女子中学生を誘い出し…自宅へ連れ込み誘拐した疑い 自称・奈良県天理市の職員を逮捕

<https://news.yahoo.co.jp/articles/45e37ef6ca5aaba6bf5772692a447aedf5ad1cb3>

・スマホのアプリで知り合い、10代の少女を5日間…千葉⇒北海道の28歳「未成年を連れ回した」わいせつ行為もほのめかす

(出典:2023年5月8日 HBC北海道放送)

・柏市の女子高生殺害される、レンタカーに遺体遺棄(23年10月)

<https://www.fnn.jp/articles/-/604531>

# トラブルがふえている



あいて しん  
**相手を信じて**  
**自ら会いに**  
**じど  
自撮り**

## 会いに行かない

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

一步間違えば命に係わることになります。ネットで知り合った人には絶対に会いに行かないでください！



## トラブルをふせぐポイント

- ・知らない人とやり取りしない
- ・すぐに、<sup>しんよう</sup>信用しない

いつでもうたがう  
会いに行かない

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

今回のようなトラブルを防ぐポイントです。

SNSやオンラインのゲーム、インターネット上で知り合う相手は、本当はどんな人かわかりません。みなさんを騙そうとする悪い人もたくさんいます!!

ですから、知らない人とやり取りしないことが一番です。

でも、もしやり取りしてしまった場合には、ネットで知り合った人を信用せず、いつでも疑ってください。そして、会いにいってはいけません。

もし悪い人だったらどうなってしまうんだろう？最悪の状況を想像してください。

# さいごに

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

さて、今日はいろいろなお話をさせていただきました。  
スマホやケータイを利用したときのトラブル、トラブルを回避するための使い方について、  
いろいろ考えていただけたかと思います。

それでも、トラブルに巻き込まれてしまうかもしれません。その時には、どうしたらいい  
でしょうか。

もしもトラブルにあったら…

メールの保存や  
スクリーンショットで  
証拠をのこす

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

もし、トラブルに巻き込まれてしまった時には、  
メールを保存したり、スクリーンショットで画面をコピーし、証拠をのこしてください。

もしもトラブルにあったら…

一人でなやまずに  
おうちの人や  
先生に  
少しでも早く相談そうだん

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

そのうえで、一人で悩まずに、おうちの人や先生に、すぐに相談してください。  
一人で悩んでいるうちに、インターネットのトラブルは、どんどん影響が大きくなり、取り  
返しがつかなくなります。  
勇気を出して、少しでも早く、大人に相談してください。

# スマホ・ケータイを 正しい知識で かしこく使いこなそう！

## 制作

KDDI 株式会社  
沖縄セルラー電話株式会社  
KDDIグループ共済会

## 監修

兵庫県立大学 教授 竹内和雄  
ソーシャルメディア研究会

Copyright @ 2025 KDDI Corporation. All Rights Reserved

スマホ・ケータイは、とても便利で皆さんにとって、より身近な「道具」になってきています。  
その「道具」に振り回されることなく、正しく、賢く、使いこなしていってくださいね。

今日は、KDDIスマホ・ケータイ安全教室のお話を聞いていただき、ありがとうございました。